

# Neue Wettkampfregele ab 2017:

## Gültige Punkte

- Ein (1) Punkt für einen erlaubten Treffer mit der Faust auf die Weste
- Zwei (2) Punkte für einen erlaubten Treffer mit dem Fuß auf die Weste
- Drei (3) Punkte für einen erlaubten Drehtreffer mit dem Fuß auf die Weste
- Drei (3) Punkte für einen erlaubten Treffer mit dem Fuß zum Kopf
- Vier (4) Punkte für einen erlaubten Drehtreffer mit dem Fuß zum Kopf
- Ein (1) Punkt für jedes Gam-jeom, welches dem gegnerischen Kämpfer verliehen wird

## Verbotene Aktionen und Bestrafungen

- Wechsel von Kyong-go zu Gam-jeom. Für jede Verwarnung wird direkt ein Gam-jeom ausgesprochen
- Übertreten der Grenzlinie
- Hinfallen
- Kampf vermeiden oder verzögern
- Fassen oder schubsen des Gegners
- Anheben des Knies zum Blocken, kicken des gegnerischen Beins um einen Angriff zu verhindern, anheben des Beins für mehr als drei Sekunden um einen möglichen Angriff des Gegners zu verhindern
- Kicken unterhalb der Hüfte
- Angriff auf den Gegner nach Kal-yeo
- Treffen des gegnerischen Kopfes mit der Hand
- Stoßen oder angreifen mit dem Knie
- Angriff auf den zu Fall gekommenen Gegner
- Fehlverhalten des Kämpfers oder des Coaches
  - Den Entscheidungen des Referees nicht Folge leisten
  - Unangemessenes protestieren gegen die Entscheidung des Referees
  - Unangemessene Versuche, den Kampf zu stören oder den Ausgang des Kampfes zu beeinflussen
  - Provozieren oder beleidigen des gegnerischen Kämpfers oder Coaches
  - Jedes andere schwere Fehlverhalten oder unsportliche Verhalten des Kämpfers oder Coaches
- Wenn ein Kämpfer zehn (10) Gam-jeoms erhält, wird automatisch der gegnerische Kämpfer zum Sieger erklärt. Ebenfalls, wenn der Kämpfer versucht, das Punktesystem zu manipulieren oder nicht den Anweisungen des Referees Folge leistet.

## Punkteabstand (Point gap)

- Es wird ein Point gap mit 20 Punkten eingeführt
- Das Point gap wird im Halbfinale und Finale der Senioren nicht angewendet

## **Golden Point Runde (4. Runde)**

Wenn in den ersten drei Runden kein Sieger feststeht, wird eine vierte Runde von 1 Minute Länge durchgeführt.

*Die Kriterien für die Golden Point Runde sind:*

- Ein Punkt für einen erlaubten Treffer mit der Faust auf die Weste
- Ein Punkt für einen erlaubten Treffer mit dem Fuß auf die Weste
- Zwei Gam-jeoms für den gegnerischen Kämpfer

*Kriterien für die Überlegenheit nach der vierten Runde sind:*

1. Der Kämpfer, für den eine höhere Anzahl an Treffern durch das PSS erkannt wurden
2. Der Kämpfer, der aus den ersten drei Runden die meisten Runden gewonnen hat
3. Der Kämpfer mit weniger Gam-jeoms
4. Entscheidung der Überlegenheit durch Referee und Punktrichter

## **IVR (Instant Video Replay)**

Die folgenden Fälle sind die einzigen noch erlaubten Fragen, welche ein Coach stellen darf.

1. **Ein Video Replay pro Kampf**
2. Video Replay für das Geben oder Annullieren eines Kopftreffers (auch Face-Kick) ist nicht mehr erlaubt
3. Bestrafung des Gegners:
  1. Hinfallen
  2. Übertreten der Grenzlinie
  3. Angriff des Gegners nach Kal-yeo
  4. Angriff auf den zu Fall gekommenen Gegner
4. Bestrafung des eigenen Kämpfers
5. Zusatzpunkt(e) für Drehtreffer
6. **Fehler der elektronischen Westen oder der Zeitnahme**